



FEDERACIÓN DE ATLETISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN



## DEPARTAMENTO TÉCNICO

### CIRCULAR 19/09

#### IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR REGLAMENTO DE LA COMPETICION 2009

#### FASE AUTONÓMICA TORNEO “JUGANDO AL ATLETISMO”

### NORMATIVA

- 1) Lugar y fecha** **Valladolid, 25 de abril de 2009.**  
Si el número de equipos inscritos lo indicara, se efectuaría Ronda Previa a primera hora de la tarde, y a continuación, la Final.
- 2) Edades** : Nacidos/as en 1997 y posteriores.
- 3) Equipos** : Clubes y Centros Escolares con equipos masculinos o femeninos de 5 atletas.
- 4) Pruebas Individuales** : 10 x 10 metros ( entre conos ). (\*)  
Salto lateral de obstáculo bajo. (\*)  
Lanzamiento de Balón Medicinal. (\*)  
Salto de Longitud desde parado. (\*)  
Lanzamiento de Jabalina blanda. (\*)
- 5) Pruebas de Relevos** : Relevo de velocidad 5x2 vueltas ( En ida y vuelta ). (\*)  
Relevo 5 x 1 vuelta con obstáculos.  
Relevo Divertido.  
(\*) Si hubiera Ronda Previa, la clasificación para la Final se haría con estas pruebas.
- 6) Participación** : Participan 2 atletas en cada prueba. Cada atleta hace 2 pruebas: 1 elegida por el atleta y 1 por sorteo.  
Todos los atletas participan en los tres relevos.
- 7) Puntuación** : En cada equipo y en cada prueba:  
- 1º N puntos, 2º N-1, 3º N-2.....siendo N el número de Centros Escolares.  
En total se sumarán 13 puntuaciones:  
- 2 atletas en cada una de las 5 pruebas  
- 3 relevos.
- 8) Empates** : A) Cuando en una prueba de concurso dos ó más equipos sumen el mismo tiempo, la misma distancia ó el mismo número de saltos, se sumarán los puntos correspondientes a los puestos de los colegios empatados en la prueba y se dividirá por el número de colegios empatados, asignando los puntos resultantes a cada uno de los equipos empatados.  
  
B) Cuando dos ó más equipos sumen los mismos puntos en la suma final se clasificará antes el equipo que haya obtenido la mayor puntuación en una de las siete pruebas. En caso de ser igual, será la segunda mejor puntuación y así sucesivamente hasta dilucidar el empate. En caso de persistir el empate, se clasificará antes el que tenga mejor puesto en el Relevo Divertido.

**9) Clasificación para la Fase Nacional del Torneo “Jugando al Atletismo”:**

- El primer Centros Escolar clasificado, masculino y femenino, representará a Castilla y León en la Fase Nacional del Torneo Jugando al Atletismo, que se llevará a cabo el día 23 de mayo, en Illescas ( Toledo ).

- Los Colegios que se inscriban como tal, deberán presentar obligatoriamente, por fax, y entregar en la Secretaría de la Organización, el original del Certificado de pertenencia al Centro ( se adjunta anexo ).

**10) Atletas lesionados :**

El participante lesionado será sustituido, en cada prueba que le quede por realizar, por un componente de su equipo, diferente en cada prueba. Cuando se produzca esta circunstancia de una lesión, se sorteará entre los cuatro componentes restantes del equipo el orden en el que le sustituyen al lesionado en las pruebas que le queden por realizar, tanto de la Fase Clasificatoria como de la Fase Final. Si hubiera más de cuatro pruebas para ser sustituido el lesionado, una vez que los cuatro componentes restantes le hayan sustituido una vez, en el orden sorteado, en la siguiente prueba le sustituirá el primero de los cuatro, según el orden de sorteo.

En las pruebas de concurso, después de hacer todos los participantes del grupo la prueba que les corresponda, el atleta que sustituye al lesionado ( establecido por el sorteo ) hará el sólo la prueba que debía hacer el lesionado.

En las pruebas de relevos, el atleta que sustituye al lesionado (establecido por el sorteo) deberá participar en primer lugar del relevo y también hacer la última posta.

**11) Inscripción del Equipo**

: Hasta el viernes 3 de abril de 2009 ( anexo A ), no siendo necesario enviar los atletas y las pruebas, por ahora.

En función del número de Clubes y Centros Escolares inscritos, se podrían inscribir equipos “B”, “C”.

**12) Desplazamientos :**

La Federación de Atletismo de Castilla y León correrá con los gastos de desplazamiento, de acuerdo con el baremo habitual, u organizará el desplazamiento en aquellos puntos de salida donde haya suficientes participantes.



FEDERACIÓN DE ATLETISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN



## IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR

### PREMIOS

#### **POR EQUIPOS: MASCULINO Y FEMENINO.**

- 1º Trofeo y 300 euros en Material Deportivo.
- 2º Trofeo y 250 euros en Material Deportivo.
- 3º Trofeo y 200 euros en Material Deportivo.
- 4º Trofeo y 150 euros en Material Deportivo.
- 5º Trofeo y 100 euros en Material Deportivo.

#### **INDIVIDUAL: En cada prueba, en el conjunto de todas las Fases:**

- 1º Ciberlibreta de 80 euros.
- 2º Ciberlibreta de 60 euros.
- 3º Ciberlibreta de 50 euros.

Los Trofeos se entregarán al final de la competición.

Los Vales y Ciberlibretas se entregarán en la Fiesta Final que se celebrará en el Teatro Caja Duero, de Salamanca, el 12 de Diciembre.

Vº Bº  
EL PRESIDENTE DE LA FEDERACIÓN DE ATLETISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

Valladolid, 2 de marzo de 2009  
EL DEPARTAMENTO TÉCNICO

Fdo.: Gerardo García Alaguero



FEDERACIÓN DE ATLETISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN



# ANEXO A

## IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR

### HOJA DE INSCRIPCIÓN

EQUIPO: \_\_\_\_\_

DIRECCIÓN: \_\_\_\_\_

TELÉFONO: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ C. ELECTRÓNICO: \_\_\_\_\_

PERSONA CONTACTO: \_\_\_\_\_

MÓVIL: \_\_\_\_\_

Masculino.

Femenino.

Indicar en el cuadro el número de equipos

En \_\_\_\_\_, a \_\_\_\_\_ de \_\_\_\_\_ de 2009.  
Sello y Firma

Por el Equipo: \_\_\_\_\_



FEDERACIÓN DE ATLETISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN

# IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR

## HOJA INSCRIPCION MODELO

M / F

Equipo y Localidad: \_\_\_\_\_

PRUEBA ATLETA	10 X 10 METROS	SALTO LATERAL DE UN OBSTACULO BAJO	LANZAMIENTO BALON MEDICINAL	SALTO DE LONGITUD PARADO	LANZAMIENTO JABALINA BLANDA	RELEVO 5 X 2 VUELTAS	RELEVO 5 X 1 V. CON OBST.	RELEVO DIVERTIDO
ALUMNO 1	X		SORTEO			X	X	X
ALUMNO 2	SORTEO	X				X	X	X
ALUMNO 3		SORTEO	X			X	X	X
ALUMNO 4				X	SORTEO	X	X	X
ALUMNO 5				SORTEO	X	X	X	X

# IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR

## HOJA INSCRIPCION

**ANEXO B**

**Equipo y Localidad:** \_\_\_\_\_

Dorsal	Año Nac.	PRUEBA ATLETA	10 X 10 METROS	SALTO LATERAL DE UN OBSTACULO BAJO	LTO. BALON MEDICINAL	SALTO DE LONGITUD PARADO	LTO. JABALINA BLANDA	RELEVO 5 X 2 VUELTAS	RELEVO 5 X 1 V. CON OBST.	RELEVO DIVERTIDO
								X	X	X
								X	X	X
								X	X	X
								X	X	X
								X	X	X

\_\_\_\_\_, de \_\_\_\_\_ de 2009.



FEDERACIÓN DE ATLETISMO  
DE CASTILLA Y LEÓN



**CERTIFICADO DE PERTENENCIA AL CENTRO**

D./D<sup>a</sup> \_\_\_\_\_

como \_\_\_\_\_ del Centro: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

CERTIFICA:

Que los alumnos/as:

<b>NOMBRE Y APELLIDOS</b>
1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.
12.

Están matriculados en el Curso 2008/2009, en este Centro.

\_\_\_\_\_, a \_\_\_\_\_ de abril de 2009.

Firma y Sello

# IV TROFEO CAJA DUERO DE ATLETISMO ESCOLAR.

## FASE AUTONOMICA DEL TORNEO NACIONAL "JUGANDO AL ATLETISMO"

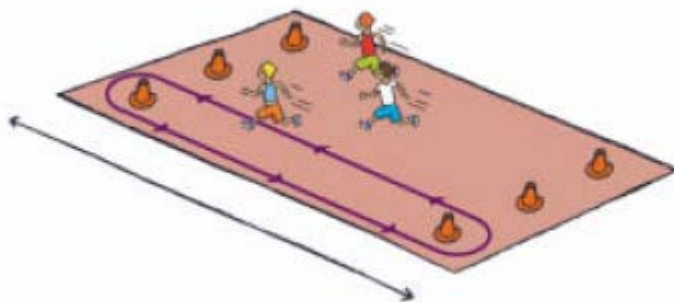
### REGLAMENTO

#### **REGLAMENTO DE LAS PRUEBAS**

Las mediciones de las distancias saltadas o lanzadas se realizarán teniendo en el suelo una cinta métrica, que será la referencia para las mediciones con distancias como mínimo de 5 cm.

#### **1. CARRERA 10 x 10 METROS**

Carrera cronometrada sobre una distancia de 10 metros que habrá que recorrer 10 veces en ida y vuelta. Para dar la vuelta habrá que dar la vuelta a un cono. Se anotará el tiempo invertido por cada participante. Sólo se realizará un intento, en el que participan a la vez los cuatro o cinco alumnos, uno por cada Centro Escolar que componga el grupo.



#### **2. SALTO LATERAL DE UN OBSTÁCULO BAJO**

Al darse la señal de comienzo el participante realizará saltos continuos a pies juntos a un lado y otro de un obstáculo de goma-espuma o cartón (de 20 cm de altura aproximadamente) realizados en 20 segundos. Se anotará el número de saltos realizados. Cada participante realizará dos intentos, en los que participarán a la vez los cuatro o cinco alumnos, uno por cada Centro Escolar que componga el grupo. Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el de mayor número de salto. Cuando un participante desplace o derribe el obstáculo, deberá colocarlo en el sitio correcto para continuar saltando.



### 3. LANZAMIENTO DE BALÓN:

Cada participante realizará dos lanzamientos con un balón de 2 kg con los dos brazos hacia atrás (dorsal) por encima de la cabeza. Si se sobrepasa después de lanzar la línea desde donde se lance no se considerará nulo.

Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta pruebaa realizarán el primer lanzamiento de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el lanzamiento de mayor distancia.

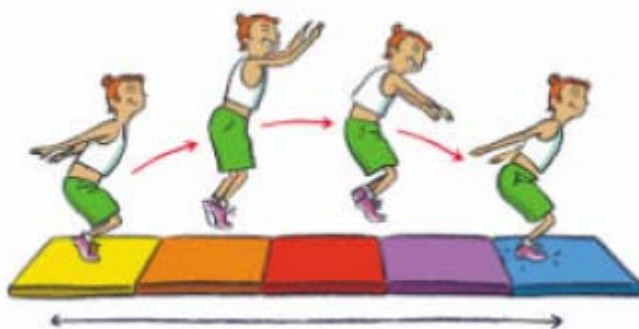


### 4. SALTO DE LONGITUD DESDE PARADO:

En esta prueba el participante realiza un salto de parado y con los pies paralelos desde la línea de salida. Se mide la huella más cercana a la línea de salida.

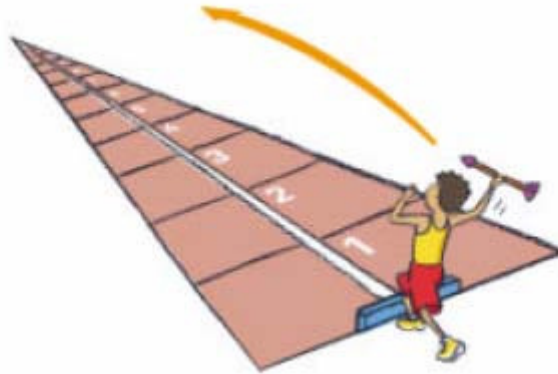
Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta pruebaa realizarán los saltos de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda.

Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante, anotándose el salto de mayor distancia.



## 5. LANZAMIENTO DE JABALINA BLANDA:

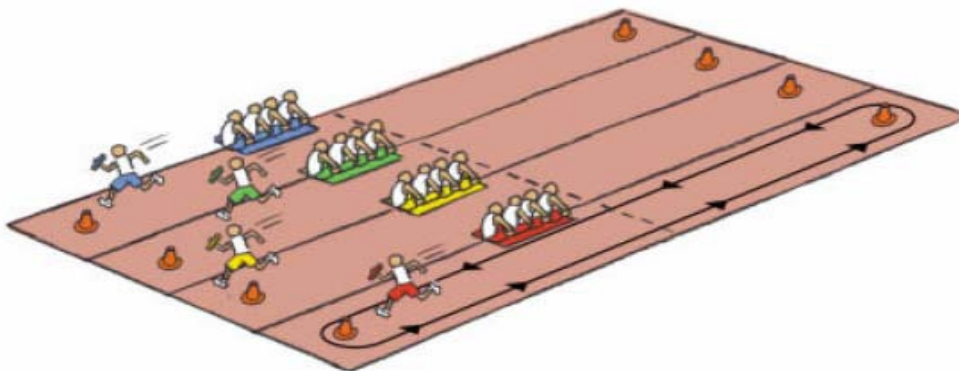
Lanzamiento de una jabalina blanda, desde parado, sin carrera previa. Si se sobrepasa después de lanzar la línea desde donde se lance no se considerará nulo. Cada participante realizará dos intentos. Los participantes de un grupo en esta prueba realizarán el primer lanzamiento de uno en uno sucesivamente hasta finalizar una ronda, comenzando entonces la segunda ronda. Se anotará el lanzamiento de mayor distancia. Puntuará sólo el mejor resultado de los dos intentos de cada participante. Se anotará el lanzamiento de mayor distancia.



## REGLAMENTO DE LAS PRUEBAS DE RELEVOS

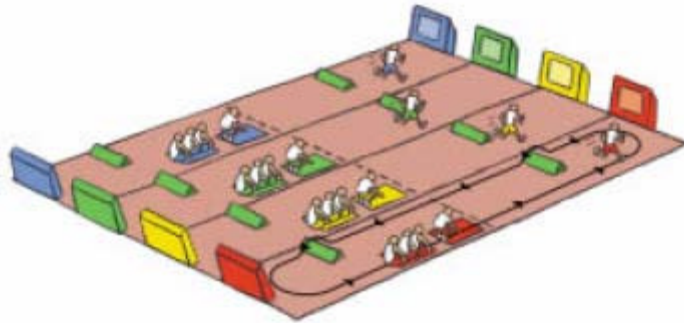
La distancia o tramo a recorrer por cada relevista en estas pruebas de relevos será en función de las dimensiones del Pabellón donde se celebre el Torneo Nacional.

**RELEVO DE VELOCIDAD 5 X 2 VUELTAS: (En ida y vuelta )** En la Fase Clasificatoria los cinco colegios (cuatro en la Fase Final) de cada grupo competirán a la vez. La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo, sentado sobre una colchoneta. Cada participante realizará dos vueltas (en ida y vuelta) antes de entregar el testigo. La vuelta, dependiendo de las dimensiones del Pabellón se hará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo o apoyándose en una plataforma especial para dar la vuelta. El primero de cada equipo comenzará al darse la salida con un silbato. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo. La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas, en la mitad del tramo. Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se quedarán en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.



### **RELEVO 5 X 1 VUELTA CON OBSTÁCULOS:**

En la Fase Clasificatoria los cinco colegios (cuatro en la Fase Final) de cada grupo competirán a la vez. La salida de cada participante se hace desde la mitad del tramo, sentado sobre una colchoneta. La vuelta, dependiendo de las dimensiones del Pabellón se hará rodeando un cono situado en cada uno de los extremos del tramo o apoyándose en una plataforma especial para dar la vuelta. Cada alumno sale y recorre la mitad del tramo, da la vuelta al final del tramo, para realizar en sentido contrario todo el tramo donde habrá colocados 3 obstáculos (obstaculines o vallitas de iniciación protegidas con goma-espuma o vallas de cartón), dará la vuelta en el otro extremo del tramo y recorrerá la mitad del tramo hasta la colchoneta donde entregará el testigo al siguiente. La distancia entre los obstáculos se determinará in situ según las dimensiones del Pabellón. La distancia disponible se dividirá aproximadamente entre cuatro, para que la distancia entre vallas y de la primera y la tercera valla al lugar donde se dé la vuelta sea la misma. El primero de cada equipo comenzará al darse la salida con un silbato. Los siguientes saldrán cuando el anterior le entregue el testigo. La línea de llegada para los últimos relevistas está situada en el comienzo de las colchonetas. Los participantes que queden por correr en el relevo y los que ya hayan finalizado se quedarán en un lado de la colchoneta de salida sin estorbar a sus compañeros.



### **RELEVO DIVERTIDO**

Es una carrera de relevos con obstáculos y habilidades en competición directa de los cuatro equipos de cada grupo (los cuatro participantes de cada posta pasan por el mismo lugar en todos los obstáculos, aunque para evitar aglomeraciones en algunos se establecerán más carriles en algunos de ellos) en la que participarán los/as cinco integrantes de cada equipo, dando cada uno de ellos una vuelta a circuito preparado para esta prueba. La distancia depende de las dimensiones del pabellón y del diseño del circuito. Éste será 'circular'. Se realiza en el sentido contrario a las agujas del reloj, con el siguiente orden de obstáculos:

## **DISEÑO APROXIMADO DEL RECORRIDO DE EL RELEVO DIVERTIDO**

- Salida desde una colchoneta, de rodillas.
- Tramo liso
- Pasar corriendo por encima de 2 colchonetas de unas dimensiones aproximadas de 3 m x 2 m x 0,50 m
- Tramo liso
- Sortear 3 bancos suecos colocados perpendicularmente al sentido de la carrera, uno detrás de otro en el sentido de la carrera. La entrada se realizará por la derecha del primer banco.
- Tramo liso
- Giro en un cono
- Pasar por debajo una valla de aproximadamente 76 cm de alto (habrá dos o tres vallas juntas o calles)
- Tramo liso
- Saltar un obstaculín/vallita de iniciación protegida con goma-espuma u obstáculos de cartón (habrá tres juntos o calles)
- Tramo liso
- Giro en un cono
- Tramo liso
- Saltar/pasar tres obstaculines/vallitas de iniciación protegidas con goma-espuma (habrá dos juntas o calles). La distancia entre ellas se establecerá in situ el día de la competición.
- Tramo liso
- Giro en un cono
- Tramo liso
- Pasar por debajo tres vallas seguidas de aproximadamente 76 cm de alto (habrá dos o tres grupos de vallas juntas o calles)
- Tramo liso
- Giro en un cono
- Tramo liso y Entrega del testigo al siguiente participante del equipo, o para el último llegada a meta.